

## nuove risorse digitali e loro impatto sulla didattica

Descrizione	Link	Riferimenti
weschool	<a href="https://app.weschool.com">https://app.weschool.com</a>	
Ad Alta Voce: i classici negli audiolibri di Rai Radio 3	<a href="https://www.raiplayradio.it/programmi/adaltavoc e/archivio/audiolibri/">https://www.raiplayradio.it/programmi/adaltavoc e/archivio/audiolibri/</a>	
sito internet che permetterà ai vostri studenti di immergersi nelle profondità marine per conoscerne la fauna, oppure di scoprire quanto sono grandi l'universo e i pianeti che lo compongono	<a href="https://neal.fun/size-of-space/">https://neal.fun/size-of-space/</a>	
Impara l'informatica. Cambia il mondo.	<a href="https://hourofcode.com/it">https://hourofcode.com/it</a>	
Happy slapping, cyberhate, sexting... le forme di cyberbullismo sono moltissime e spesso difficili da notare. Cosa può fare un insegnante per proteggere i suoi alunni? Generazioni Connesse ( <a href="https://www.generazioniconnesse.it/site/it/home-page/">https://www.generazioniconnesse.it/site/it/home-page/</a> ), il Safer Internet Centre coordinato dal Miur, ha reso disponibile una piattaforma per aiutare i docenti e DS a redigere una ePolicy per il proprio istituto per far fronte a tutte le possibili problematiche derivanti da un uso	<a href="https://www.generazioniconnesse.it/site/it/home-page/">https://www.generazioniconnesse.it/site/it/home-page/</a>	<a href="https://app.weschool.com/#group/91281/post/1440195/resource/6991958">https://app.weschool.com/#group/91281/post/1440195/resource/6991958</a>

<p>non consapevole e responsabile di internet</p>		
<p>Per gli studenti DSA imparare le lingue straniere può essere davvero difficile. Per aiutarli potete provare Duolingo (<a href="https://it.duolingo.com/">https://it.duolingo.com/</a>), un'app completamente gratuita con cui i ragazzi possono imparare le lingue straniere e che si presenta come un vero e proprio videogioco: diviso in livelli e con tanto di vite che bisogna conservare per passare al livello successivo</p>	<p><a href="https://it.duolingo.com/">https://it.duolingo.com/</a></p>	
<p>Nel mezzo del cammin di nostra vita / mi ritrovai per una selva oscura, / ché la diritta via era smarrita". Sappiamo tutti di cosa stiamo parlando... ma se vi dicessi che adesso la Commedia è diventata un manga? Si tratta dell'opera di Go Nagai, che ha fedelmente ridisegnato l'opera di Dante in stile giapponese. Se volete approfondire potete cliccare il link qui sotto.</p>	<p><a href="https://app.weschool.com/#group/91281/post/1433853/resource/6957916">https://app.weschool.com/#group/91281/post/1433853/resource/6957916</a></p>	
<p>Oggi parliamo di un gioco completamente analogico che può rivoluzionare lo studio della letteratura. Si tratta di "Writers", un gioco di carte che vuole offrire agli insegnanti un modo diverso di portare la letteratura in classe. Il gioco è composto da 21 grandi</p>	<p><a href="https://medium.com/il-digitale-e-la-scuola/suona-la-campanella-giochiamo-922a3e8dda95">https://medium.com/il-digitale-e-la-scuola/suona-la-campanella-giochiamo-922a3e8dda95</a></p>	

<p>autori della storia della letteratura mondiale, 9 carte da abbinare a ogni autore tra aneddoti curiosi e poco noti, citazioni dalle loro opere, date di nascita e morte e carte jolly a sorpresa</p>		
<p>Dopo Google Home e Alexa, è arrivato anche l'assistente vocale per i più piccoli. Si chiama Chatterbox ed è lo smart speaker ideato per stimolare la creatività dei bambini e aiutarli a comprendere le potenzialità dell'intelligenza artificiale. La sua peculiarità è che saranno gli stessi bambini e ragazzi a costruirlo: potrete assemblare Chatterbox in classe e aiutare i vostri alunni ad insegnare allo smart speaker delle skill basate sui comandi vocali (ad esempio per fare compiti a casa interattivi). Per approfondire, potete cliccare sul link qui sotto!</p>	<p><a href="https://www.chatterboxschools.co.uk/">https://www.chatterboxschools.co.uk/</a></p>	
<p>vete mai pensato di far conoscere la storia dei Medici e di Palazzo Pitti con un videogioco? È in arrivo "The Medici Game", il videogioco creato dalla startup TuoMuseo (<a href="https://www.tuomuseo.it/">https://www.tuomuseo.it/</a>) e in cui gli studenti vestiranno i panni di Caterina, una storica dell'arte che si ritrova ad indagare su un omicidio</p>	<p><a href="https://www.tuomuseo.it/">https://www.tuomuseo.it/</a></p>	

<p>avvenuto mentre è in visita a Palazzo Pitti. A questo link trovate la storia del videogioco e di TuoMuseo:  <a href="https://thenexttech.startupitalia.eu/73710-20190902-in-arrivo-the-medici-game-il-videogioco-ambientato-a-palazzo-pitti">https://thenexttech.startupitalia.eu/73710-20190902-in-arrivo-the-medici-game-il-videogioco-ambientato-a-palazzo-pitti</a></p>		
<p>Mirabilandia ha aperto le porte alle scuole, trasformandosi in una vera e propria "aula senza pareti". All'interno di Mirabilandia vengono messi a disposizione percorsi diversi incentrati sullo studio della matematica, della fisica e del coding, con lo scopo di fornire agli studenti una visione della fisica e della matematica come strumenti di esplorazione del mondo che ci circonda</p>	<p><a href="https://www.mirabilandia.it/it/organizza-la-tua-visita/gruppi-e-scuole/progetti-didattici">https://www.mirabilandia.it/it/organizza-la-tua-visita/gruppi-e-scuole/progetti-didattici</a></p>	
<p>Sapete cos'è il Merge Cube (<a href="https://mergevr.com/cube">https://mergevr.com/cube</a>)? È un cubo olografico per la realtà virtuale o aumentata, realizzato in gomma semirigida, fruibile con una specifica app. In parole più semplici, avrete la possibilità di tenere nel palmo della mano l'intero sistema solare o di vedere antichi manufatti o famosi musei senza spostarvi dalla classe (basta un normale smartphone o tablet).</p>	<p>Sapete cos'è il Merge Cube (<a href="https://mergevr.com/cube">https://mergevr.com/cube</a>)? È un cubo olografico per la realtà virtuale o aumentata, realizzato in gomma semirigida, fruibile con una specifica app. In parole più semplici, avrete la possibilità di tenere nel palmo della mano l'intero sistema solare o di vedere antichi manufatti o famosi musei senza spostarvi dalla classe (basta un normale smartphone o tablet).</p>	

Borsa virtuale	<a href="https://www.borsaitaliana.it/varie/borsa-virtuale/homepage/home.htm">https://www.borsaitaliana.it/varie/borsa-virtuale/homepage/home.htm</a>	
Banca dati documenti	<a href="https://www.slideshare.net/">https://www.slideshare.net/</a>	
CMS flatnux	<a href="http://www.flatnux.altervista.org/">http://www.flatnux.altervista.org/</a>	
Story Map	<a href="https://mapstory.org/">https://mapstory.org/</a>	
WebAPP con tour o museo	<a href="https://izi.travel/it">https://izi.travel/it</a>	<a href="https://academy.izi.travel/it/help/production/creating-the-texts/">https://academy.izi.travel/it/help/production/creating-the-texts/</a>
Story Map	<a href="https://storymap.knightlab.com/">https://storymap.knightlab.com/</a>	
WebGIS radio	<a href="http://radio.garden/">http://radio.garden/</a>	
We school	<a href="https://www.weschool.com/">https://www.weschool.com/</a>	
	<a href="http://www.profdigitale.com">http://www.profdigitale.com</a>	
Mappe concettuali	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bubbl.us</li> <li>• MindMeister.com</li> <li>• <a href="#">Freemind</a></li> <li>• <a href="#">Aureoo</a></li> <li>• <a href="#">Coggle</a></li> <li>• <a href="#">Mind42</a></li> <li>• <a href="#">Visuwords.com</a></li> <li>• <a href="#">MindJet</a></li> <li>• <a href="#">Blumind</a></li> <li>• <a href="#">Mindnode</a></li> <li>• <a href="#">Draw.io</a></li> <li>• <a href="#">Spiderscribe</a></li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Wisemapping</a></li> <li>• <a href="#">The Brain</a></li> <li>• <a href="#">iMindMap</a></li> <li>• <a href="#">Xmind</a></li> </ul>	
Stampa 3D - INDIRE	<a href="http://3d.indire.it/sugarcad/index.php?act=login&amp;lang=it">http://3d.indire.it/sugarcad/index.php?act=login&amp;lang=it</a>	
<p>Una word cloud è una "nuvola di parole" formata da tanti termini che hanno grandezze diverse a seconda della loro importanza nel testo. Sono rappresentazioni grafiche molto intuitive e utili per riassumere le parole chiave di un argomento. Un'idea per usarle in classe? Introducete un nuovo argomento con una word cloud e chiedete agli studenti quale di quelle parole conoscono già: inizierete una discussione collettiva e vi renderete conto delle preconoscenze della classe!</p>	<a href="https://wordart.com/">https://wordart.com/</a>	
<p>Un aggiornamento per i Prof che utilizzano G Suite for Education: qui trovate un riassunto delle novità che vi aspettano nel nuovo anno scolastico. Per esempio, potrete inserire clip audio in Google Slides oppure - se i vostri studenti usano i Chromebook - impedire che navighino online mentre stanno</p>		

svolgendo un quiz con Google Forms		
Geoguessr è un tool perfetto per far ripassare ai ragazzi la geografia e allenare il loro spirito da investigatori: catapultati in una località sconosciuta, dovranno utilizzare Google street view per capire in pochissimi minuti di che luogo si tratta	<a href="https://geoguessr.com/">https://geoguessr.com/</a>	
Un progetto sociale di sensibilizzazione contro la violenza delle parole	<a href="https://paroleostili.it/materiale-didattico/">https://paroleostili.it/materiale-didattico/</a>	
Le mappe sono da secoli utilizzate per raccontare storie, per stimolare l'immaginazione e ispirare, per raccontare il mondo attraverso i luoghi. Le nuove tecnologie, dell'era «digitale», hanno potenziato molto l'uso delle immagini, in particolare delle mappe, per comunicare e raccontare storie. In questo contesto, si è ideata uno strumento: "Story Map", applicazioni web che consentono di combinare mappe interattive disponibili sul web, con testo, foto, video e altri contenuti multimediali. Si vuole presentare la ricostruzione di quel periodo storico sotto forma	<a href="http://www.igisweb.it/fiume/maptour/src/index.html?appid=40cd703bca5a4c23ae0fbb1ed338bd81">http://www.igisweb.it/fiume/maptour/src/index.html?appid=40cd703bca5a4c23ae0fbb1ed338bd81</a>	

<p>di racconto iconografico e geografico andando ad intercettare i luoghi e le zone dove si svolsero gli eventi. Figure storiche, straordinarie e luoghi ancora oggi portatori di “segni” della grande guerra che hanno contribuito a cambiare le sorti del nostro Paese. La creazione di questa story map è un breve viaggio nel passato e vuole rappresentare un piccolo omaggio <a href="http://www.igisweb.it/fiume/maptour/src/index.html?appid=40cd703bca5a4c23ae0fbb1ed338bd81">http://www.igisweb.it/fiume/maptour/src/index.html?appid=40cd703bca5a4c23ae0fbb1ed338bd81</a> all'Italia e il suo rapporto con la città di Fiume. La story map è composta da sezioni che raccolgono informazioni multimediali: immagini e video.</p>		
<p>Steller, assomiglia a Instagram (il che non è mai un male, quando si ha a che fare con i ragazzi!) e permette di raccontare un progetto (un esperimento in laboratorio, una gita scolastica, un riassunto di un libro e così via) integrando immagini, testi e video. Per farvi un'idea</p>	<p><a href="https://steller.co/s/AJFXSNphCqZ?page=2">https://steller.co/s/AJFXSNphCqZ?page=2</a></p>	

<a href="https://appinventor.mit.edu/">https://appinventor.mit.edu/</a>	<a href="https://appinventor.mit.edu/">https://appinventor.mit.edu/</a>	
Luoghi Manzoniani	<a href="http://www.igisweb.it/atee2020/map.html">http://www.igisweb.it/atee2020/map.html</a>	
Europa=Noi - la piattaforma didattica per insegnanti sui temi della Cittadinanza europea	<a href="https://www.educazionedigitale.it/europanoi/">https://www.educazionedigitale.it/europanoi/</a>	
Crea Video Lezione	<a href="https://edpuzzle.com/home">https://edpuzzle.com/home</a>	
	<a href="https://www.educatorstechnology.com/">https://www.educatorstechnology.com/</a> <a href="https://www.educatorstechnology.com/2017/02/the-ultimate-edtech-chart-for-teachers.html">https://www.educatorstechnology.com/2017/02/the-ultimate-edtech-chart-for-teachers.html</a>	
LA RUOTA PANORAMICA	<a href="https://sites.google.com/view/maria-cristina-bevilacqua/la-ruota-padagogica">https://sites.google.com/view/maria-cristina-bevilacqua/la-ruota-padagogica</a>	
Mappe condivise	<a href="https://popplet.com/">https://popplet.com/</a>	
Immagini interattive	<a href="https://www.thinglink.com/">https://www.thinglink.com/</a>	
Pubblicazioni digitali	<a href="https://www.epubeditor.it/home/home/">https://www.epubeditor.it/home/home/</a>	

App e insegnare	<a href="https://learningapps.org/">https://learningapps.org/</a>	
Lavagna virtuale	<a href="https://www.notebookcast.com/en/features">https://www.notebookcast.com/en/features</a>	
Creare immagini	<a href="https://www.canva.com">https://www.canva.com</a>	
Story MAP	<a href="http://www.readwritethink.org/classroom-resources/student-interactives/cube-creator-30850.html">http://www.readwritethink.org/classroom-resources/student-interactives/cube-creator-30850.html</a>	
AUTODRAW	<a href="https://www.autodraw.com/">https://www.autodraw.com/</a>	
Generatore di flipbook digitali per la creazione di riviste mozzafiato	<a href="https://www.flipsnack.com/it/">https://www.flipsnack.com/it/</a>	
Alternativa a Padlet	<a href="https://wakelet.com/">https://wakelet.com/</a>	
Un unico strumento per creare tutti i tipi di risorse didattiche, presentazioni, giochi, immagini interattive, mappe, processi illustrati, CV, ecc.	<a href="https://www.genial.ly/">https://www.genial.ly/</a>	

Linea del tempo	<a href="http://www.readwritethink.org/files/resources/interactives/timeline_2/">http://www.readwritethink.org/files/resources/interactives/timeline_2/</a>	
<p>Strumento di markup e annotazione per file pdf. Funziona con Google Drive e Google Classroom</p> <p>Kami è una estensione per Chrome. Con Kami, è possibile anche collaborare sui file PDF, sui documenti o su file immagini.</p>	<a href="https://web.kamihq.com/web/viewer.html">https://web.kamihq.com/web/viewer.html</a>	
<p>è una piattaforma online per gli amanti delle lingue. Vuole diventare (così si legge nelle note) il “dizionario online più grande del mondo”. Sono presenti 40 dizionari per 28 lingue, un forum linguistico, lezioni di lessico, giochi linguistici, test, coniugazioni verbali per 12 lingue, frasari in ambito d’istruzione, lavoro o viaggi e una piattaforma di stage tra i molti prodotti riguardanti le lingue.</p> <p>Utile anche per ascoltare la pronuncia corretta.</p>	<a href="https://it.bab.la/dizionario/">https://it.bab.la/dizionario/</a>	

Open data	<a href="https://dati.istruzione.it/espscui/index.html?area=anagScu">https://dati.istruzione.it/espscui/index.html?area=anagScu</a>	

ATTIVITA'	RISORSA	Descrizione
Creare Mappe Concettuali	<a href="#">Cmap Tools</a>	Applicazione per creare mappe concettuali. <a href="#">Guida Cmap Tools</a>
	<a href="#">Cacoo</a>	Servizio on-line che fornisce strumenti per creare schemi, mappe, cornici, diagrammi. È possibile creare diagrammi in collaborazione con altri utenti in tempo reale.
	<a href="#">Mindmeister</a>	Editor di mappe per brainstorming, prendere appunti, pianificare progetti e tantissime altre attività creative
	<a href="#">Mindmup</a>	Strumento utile e versatile per creare mappe mentali direttamente on-line.
	<a href="#">Wisemapping</a>	Applicazione per creare mappe concettuali, progetto Open Source. Breve guida: <a href="#">wise_mapping.pdf</a>
Utilizzare Bacheche online	<a href="#">Padlet</a>	Servizio web che consente di creare bacheche virtuali sulle quali più utenti possono contribuire inserendo contenuti da svariate fonti (YouTube, link, immagini) o scriverne di nuovi. Tutorial: <a href="#">Creare una bacheca virtuale con Padlet</a>
Creare Presentazioni online	<a href="#">Prezi</a>	Applicazione online per creare presentazioni, evoluzione di PowerPoint. Tutorial: <a href="#">prezi_1.pdf</a>

	<a href="#">Emaze</a>	Permette di creare presentazioni
	<a href="#">Gocongr</a>	Applicazione che consente di creare quiz, flashcards, mappe mentali, set di diapositive e note, anche per tablet e smartphone
Gestire file in formato PDF	<a href="#">Smallpdf</a>	Strumento online che permette di manipolare i PDF. Tutorial: <a href="#">smallPDF.pdf</a>
Creare tutorial	<a href="#">Screencast-o-Matic</a>	Permette di registrare tutto ciò che succede sullo schermo, registrando anche l'audio che viene dal microfono ed aiuta chi guarda a seguire le varie operazioni che si susseguono sottolineando i passaggi del mouse ed i suoi click nelle varie parti della finestra. Tutorial: <a href="#">Video Tutorial</a>
Creare documenti digitali	<a href="#">LiberCloud</a>	Strumento di creazione, gestione e condivisione di contenuti online e offline; permette la produzione, la condivisione e la gestione, in maniera autonoma e collaborativa, di documenti multimediali fruibili con tablet, computer e notebook.
Gestire piattaforme di e-learning	<a href="#">Edpuzzle</a>	Consente di realizzare videolezioni interattive partendo da video propri o presi da YouTube con la possibilità di aggiungere commenti audio, inserire domande durante la visualizzazione degli stessi video (per il flipped learning). Video Tutorial: <a href="#">Creare videolezioni con EdPuzzle</a>
	<a href="#">Socrative</a>	Semplice sistema per effettuare verifiche in classe che dà al docente la possibilità di interessare i propri studenti con una serie di esercizi di verifica anche in forma di gara o di gioco. Questo strumento è un' app veramente semplice e ci si registra in pochi secondi.
	<a href="#">Edmodo</a>	Consente di creare classi virtuali mediante le quali gestire in maniera efficace le attività didattiche, dalla programmazione, alle lezioni, alla verifica degli apprendimenti. Le classi virtuali sono protette e possono prendervi parte in maniera collaborativa anche più insegnanti. Tutorial: <a href="#">edmodo.pdf</a>

	<a href="#">Weschool</a>	Piattaforma on line con la missione di digitalizzare la scuola italiana, aiutare i docenti a formarsi sulle <b>nuove metodologie didattiche</b>
Creare questionari	<a href="#">Questbase</a>	Applicazione web multiplatforma che permette di creare e gestire questionari, test, quiz, verifiche, certificazioni, esami, erogati sia direttamente on-line che stampati su carta.  Video tutorial: <a href="#">QuestBase – parte 1</a>
Organizzare eventi, riunioni, incontri	<a href="#">Doodle</a>	Semplifica il processo di programmazione degli eventi, siano questi riunioni di lavoro, incontri di un team professionale, cene con gli amici, gite del weekend e così via. Tutorial: <a href="#">doodle.pdf</a>
Fare sondaggi	<a href="#">Etc.ch</a>	Crea e conduce sondaggi in tempo reale
	<a href="#">Survio</a>	Software gratuito di ricerche e sondaggi, inchieste e questionari online - ideale per questionario di gradimento, soddisfazione dei clienti, feedback dei dipendenti, indagine di mercato
	<a href="#">Gosoapbox</a>	Strumento di clicker basato sul web utilizzato da educatori di tutto il mondo per mantenere gli studenti impegnati e ottenere informazioni dettagliate in tempo reale sulla comprensione degli studenti.
	<a href="#">Eval&amp;go</a>	Software di questionari e sondaggi online
	Limersurvey	Limersurvey

		Esempi: <a href="https://www.limesurvey.org/downloads/category/13-surveys">https://www.limesurvey.org/downloads/category/13-surveys</a>
Disegno tecnico	QCAD	<a href="https://qcad.org/it/download">https://qcad.org/it/download</a>
Piattaforma virtuale aumentata	Edmondo	<a href="http://edmondo.indire.it/accedi/subscribe/">http://edmondo.indire.it/accedi/subscribe/</a>
Gli Archivi per la Ricerca Anagrafica		<a href="http://www.antenati.san.beniculturali.it/ricerca-genealogica/">http://www.antenati.san.beniculturali.it/ricerca-genealogica/</a>

## Strumenti online per creare video didattici

### Le Applicazioni

#### 1. Editor di Youtube, Free.

Presenta tutti gli strumenti che permettono di realizzare una video lezione. Possiamo: tagliare un video aggiungere link inserire testo esplicativo aggiungere tracce audio inserire risorse multimediali. Naturalmente occorre possedere un account Google e loggarsi al proprio canale YouTube.

#### Video tutorial

**PaoloG**, [Come Modificare un Video Caricato su Youtube](#) - Editor Youtube, pubblicato il 22/10/2016, durata 3:35 minuti.

#### 2. [Snagit](#)

Software a pagamento, il costo per una licenza singola è di \$ **49,95**, la licenza **education** costa \$ **29.95**. Permette di creare con facilità ed editare screenshots o registrare video per mostrare processi o fornire feedback approfonditi. Il meccanismo è quello dello **screencast**: catturare immagini o video di ciò che avviene sullo schermo. Si possono anche registrare video conferenze Skype o Google Hangout.

La versione trial di prova permette di utilizzare snagit per 15 giorni, dopo di ché, se ci interessa, dobbiamo acquistarlo.

#### **Video tutorial**

**Ernesto Tirinnanzi**, [Come catturare immagini e registrare video dallo schermo con Snagit](#), pubblicato 12, 15/11/2015, durata 13:40 minuti.

### **3. [Camtasia](#)**

Si tratta di un software a pagamento di cui si può scaricare una versione dimostrativa. Il costo di Camtasia 9 è di \$ 169,00. è di circa Video editor avanzato che permette di creare video dall'aspetto professionale con aggiunta di: animazioni, musica, sfondi, immagini.

#### **Video tutorial**

**Marco Verdoliva**, [Come editare video con Camtasia Studio 8](#), pubblicato il 12/03/2015, durata 20:59

### **4. [Explain Everything](#)**

Solo a pagamento. Ottimo strumento per creare video lezioni. Si tratta di una lavagna in cui possiamo inserire disegni, testo, immagini, file audio, video. Tutto quanto avviene è registrato, compresa la nostra voce che commenta o spiega o presenta.

#### **Video tutorial**

**Fabio Mattaliano**, [Guida Explain Everything](#), 11/05/2014, 8:09 minuti

### **5. [Playposit](#)**

Si tratta di **Educanon**, ora chiamato **Playposit**, si possono creare **video lezioni** aggiungendo a un video, anche preso da YouTube o Vimeo, diverse tipologie di domande e inserendole in uno specifico momento del video. Gli studenti dovranno rispondere alle domande quando queste verranno visualizzate per poter procedere con la visione del video. È possibile anche aggiungere tabelle, link, immagini, audio clip ed incorporare oggetti.

**Video**

**tutorial**

**Mastrogiu**, Educanon

- [Video tutorial 1^ parte](#), 20/04/2016, 13:05

- [Video tutorial 2° parte](#), 20/04/2016, 6:45

## 6. [EDpuzzle](#)

Una applicazione fondamentale per creare video e utilizzarli con gli studenti. Si procede selezionando un video che risponde alle esigenze nostre e dei nostri studenti (YouTube, Khan Accademy, etc.) e lo si modifica in modo da ottimizzarlo per un l'uso specifico che intendiamo farne, inserendovi domande, link, testo, immagini, etc.

**Video**

**Tutorial**

**Laura Carlotta Foschi**, [Come realizzare una lezione con EDpuzzle](#), 01/10/2016, 16:21 minuti

## 7. [VideoAnt](#)

Applicazione web estremamente semplice da usare e free, pensata appositamente per un uso didattico. Permette di associare del testo ad un video inserendolo in una determinata posizione. Utile per commentare, contestualizzare, spiegare quanto accade nel video.

**Video**

**tutorial**

**Gianfranco Marini**, [Tutorial videoANT: video guida per usare videoANT](#), 26/03/2015, 10:21 minuti.

## 8. [Screencast-o-matic](#)

Applicazione freemium, la versione free consente 15 minuti di video registrazione. Ideale per lo screencast. La licenza annuale ha un costo di circa € 15,00. Possibile registrare sia online che scaricando e installando l'applicazione per lavorare off line. Multiplatforma.

#### Video

tutorial

**Marcello Meinero**, [Screencast-o-matic Tutorial](#) (Creare video lezioni in italiano), 16/01/2017, 4:29 minuti.

ALTRI LINK

<http://www.indire.it/progetto/architetture-scolastiche/>

# RIFERIMENTI:

## mail:

# fmgagliano@gmail.com

**sito web:**

**[igisweb.it/risorse\\_docenti](http://igisweb.it/risorse_docenti)**