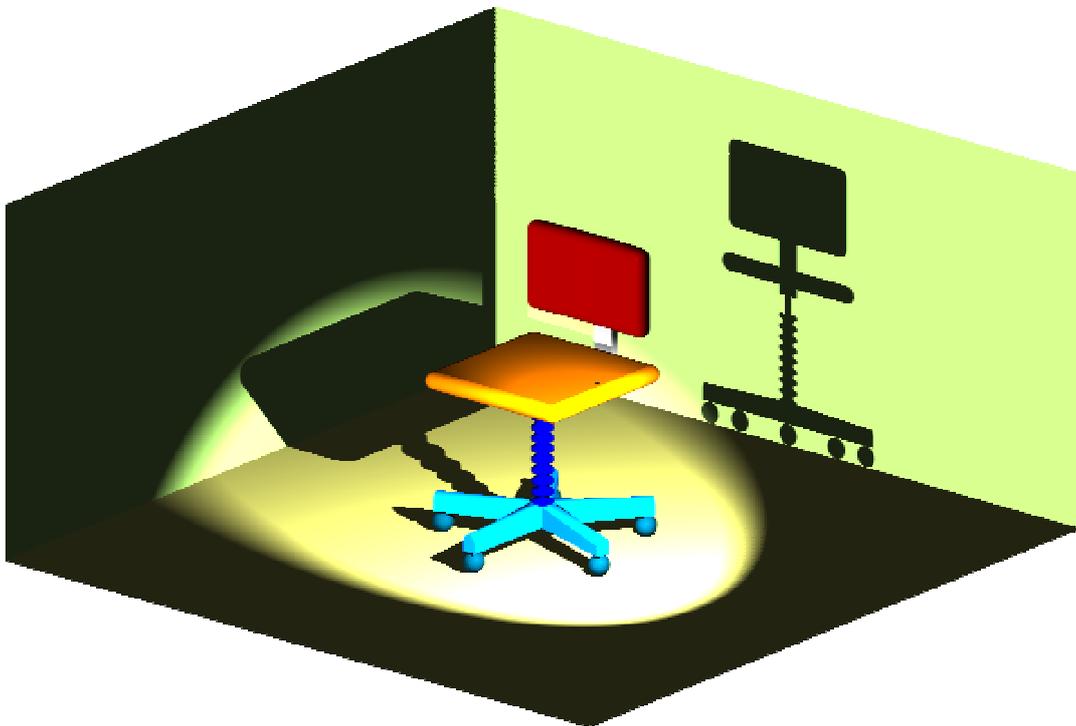


Esercitazione n. 11

Tema da sviluppare

Riprendere il disegno della sedia in 3D, creato nel corso dell'Esercitazione n. 9, e predisporre un RENDERING, secondo le seguenti indicazioni:

- creare uno sfondo (ad es., pavimento e pareti costituite da 3DFACCIA);
- impostare a piacere una o più LUCI, regolandone opportunamente posizione, colore ed intensità;
- (punto facoltativo, per i più volenterosi/e) applicare anche i MATERIALI alle diverse parti della sedia.



Modalità di consegna

Salvare l'immagine renderizzata in un file denominato `es11-cognome-nome.tiff` (o altro formato grafico equivalente) e consegnarlo al docente in aula copiandolo nella cartella di rete oppure via e-mail all'indirizzo `fmgagliano@gmail.com`.

La consegna dovrà avvenire entro la data della prossima (ed ultima) lezione.
